



M.N.I REGLES DU JEU



Dans le système solaire Xb9, des habitants de planètes voisines doivent unir leurs forces pour élucider de mystérieux messages codés provenant d'un ailleurs dissemblable. Cette mission ne va pas être de tout repos car ils ont chacun un mode de communication différent. Un alien parle, un second dessine, un autre mime et le dernier modèle. Ils vont devoir unir leurs compétences pour décoder le message mystérieux.

Il vous faudra de la rapidité, de la créativité puis de la mémoire pour mener à bien votre mission et découvrir le message crypté.

nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

OUT DU JEU : Les aliens doivent deviner ensemble le contenu de deux messages codés pour sauver leur Galaxie.

MATERIEL :

1 plateau central

4 cartes personnages

63 cartes symboles

3 cartes messages à décoder

1 bloc-note et crayon

1 pâte à modeler

1 minuteur (non fourni)

PREPARATION DU JEU :

Poser le plateau au centre des joueurs.

Placer les cartes regroupées par symboles sur les cases correspondantes du plateau.

Chaque joueur choisit son alien et prend les accessoires qui lui permettront de communiquer selon son langage qui lui est précisé sur chaque carte personnage.

Placer les cartes messages empilées au centre du plateau.

DEROULEMENT DU JEU :

Le joueur le plus jeune commence, il pioche une carte symbole correspondant au premier symbole du message.

Le message secret à décoder est constitué de plusieurs symboles correspondants aux symboles au dos des "cartes mots".

Chacun leur tour, ils piochent une carte mot qu'ils doivent faire deviner aux autres grâce au mode de communication qui lui est propre.

Dès qu'ils arrivent à faire deviner leur mot aux autres joueurs, les aliens posent la carte découverte face cachée sur la carte message au centre du plateau.

Les joueurs mémorisent chaque mot deviné dans le but de décoder le message ensemble, lorsque tous les mots sont trouvés.

La phrase se décode petit à petit jusqu'à être totalement dévoilée. Lorsque chaque mot est deviné et la carte message recouverte, chacun pourra donner sa version du message codé et la comparer à celle des autres joueurs.

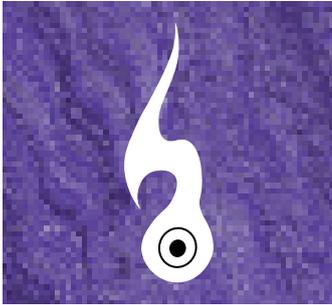
Lorsqu'un joueur n'arrive pas à faire deviner un mot en temps imparti, il passe son tour.

La mission sera accomplie si leur message codé correspond bien mot pour mot au message qu'ils retourneront au centre du plateau à la fin du jeu.



LEGENDE

Cartes aliens/personnages



Kreeblim dessin 30 sec

n'a pas le droit d'écrire

Delenn mime 25 sec

Broxholm parole 20 sec

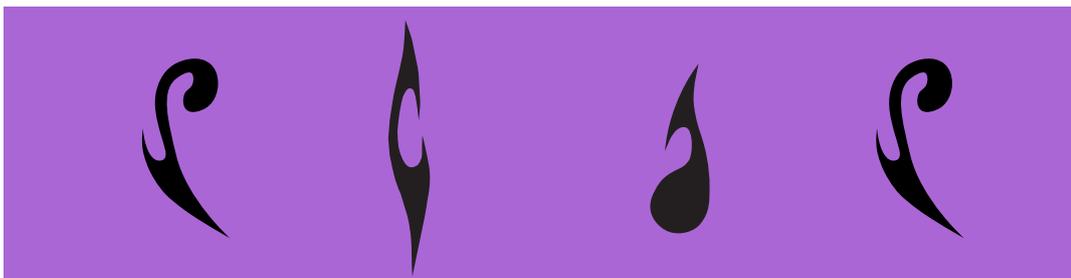
sans faire de phrases,
fais deviner grâce à des synonymes

Davros Modelage 45 sec



Cartes symboles

Carte message



→ Attention de lire le message dans le bon sens ! →

Visualisation

